

Regulamin konkursu „Tétris zaprasza do Spire!”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa zasady organizacji Ogólnopolskiego Konkursu dla architektów oraz zasady wyłaniania Laureatów.
2. Konkurs organizowany jest przez zarząd Tétris by Neo - Świat spółki z ograniczoną odpowiedzialnością, zwany w dalszej części Organizatorem Konkursu.
3. Konkurs jest jednoetapowy.
4. Konkurs ma charakter otwarty i ogólnopolski. Mogą brać w nim udział osoby pełnoletnie, będące studentami II stopnia studiów o kierunkach architektonicznych uczelni państwowych lub prywatnych i absolwenci tych wydziałów, a także pracowni projektowe.
5. Organizator dopuszcza zgłoszenia prac zespołowych. W skład zespołu mogą wchodzić inne osoby (architektura wnętrz, instalacje, konstrukcje) pod warunkiem, że stanowią nie więcej niż połowę składu zespołu, a spełniają wszystkie pozostałe warunki Regulaminu.
6. Organizator dopuszcza zgłoszenie przez studentów prac kursowych, które wykonywane są pod kierownictwem wykładowcy lub promotora pod warunkiem, że uwzględniają one rozwiązania materiałowe i technologiczne wskazane przez organizatora konkursu. W przypadku prac kursowych konieczne jest złożenie pisemnej zgody uczelni i wykładowcy lub promotora.
7. Uczestnik konkursu – osoba indywidualna lub zespół - może złożyć tylko jedną pracę konkursową.
8. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
9. Szczegółowe informacje na temat Konkursu znajdują się na stronie <http://pl.tetris-db.com>. Można uzyskać je również telefonicznie. Koordynator Konkursu: Danuta Barańska, tel. 22 844 96 97, kom. 885 211 022 e-mail: dbaranaska@tetris-db.com

II. CEL KONKURSU

Celem Konkursu jest wyłonienie Laureatów Konkursu, których prace, stanowiące koncepcje architektoniczne, najlepiej wypełniają założenia zadania konkursowego, cechując się wysoką jakością projektowanej architektury oraz innowacyjnością i poprawnością zastosowanych rozwiązań.

III. ZADANIE KONKURSOWE

Zadaniem konkursowym jest opracowanie **koncepcji aranżacji wnętrza biurowych** Tétris by Neo-Świat sp. z o.o. (*mood board*) w budynku Warsaw Spire w Warszawie, w części wieży na 25 piętrze. Należy w tym celu przeanalizować wymagania programu funkcjonalnego. Głównym celem konkursu jest stworzenie pomysłu na niespotykaną, estetyczną i kreatywną przestrzeń do pracy.

Minimalny zakres opracowania:

- a) opis koncepcji – maksymalnie dwie strony A4,
- b) aranżacja powierzchni skala 1:200,
- c) rzut szczegółowych rozwiązań materiałowych i kolorystycznych,
- d) rozwinięcia ścian i przekroje w skali pozwalającej odczytać wszystkie informacje, dotyczące zaproponowanych wykończeń oraz użytych materiałów na rysunku,
- e) minimum trzy wizualizacje i/lub zdjęcia makiety.

IV. MATERIAŁY KONKURSOWE

Organizator konkursu zapewnia rzut piętra w formacie pdf oraz dwg, a także program funkcjonalny. Materiały konkursowe można ściągnąć ze strony: <http://pl.tetris-db.com>.

V. WARUNKI UCZESTNICTWA

1. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest:
 - a) przesłanie opracowania konkursowego oraz oświadczenia, o którym mowa w pkt. I. 6, najpóźniej do 30.08.2016 roku (liczy się data dostarczenia do biura Tétris by Neo - Świat sp. z o.o.) na adres biura lub dostarczenie jej osobiście (poniedziałek-piątek, w godzinach 9:00-15:30). Adres: Tétris by Neo- Świat sp. z o.o., ul. Puławska 597, 02-885 Warszawa,
 - b) kompletna prezentacja powinna być zapisana na jednej płycie CD/DVD lub pendrive.
2. Prace konkursowe powinny być złożone w wersji:
 - a) **część graficzna** zawierająca schematy funkcjonalne, podziały na strefy, rzuty space planu oraz wizualizacje przedstawiona na maksymalnie 3 ponumerowanych planszach formatu A2 (wg kolejności ustalonej przez uczestnika) w jednolitym dla wszystkich plansz układzie poziomym lub pionowym, podklejonych pianką oraz na ich kopiach w formacie A3 (nieuszywnionych), zawierających tę samą treść, oraz część opisową
 - b) do opracowania powinna być dołączona koperta z **oświadczeniem** (dotyczy punktu I. 6)

Warszawa, dn. 30 czerwca 2016 r.

- c) **w formie elektronicznej** opracowanie powinno być dołączone na płycie CD/DVD lub pendrive w formacie pdf. W wersji elektronicznej powinny być dołączone pojedyncze wizualizacje w formacie jpg.
3. Nadesłana praca musi być autorstwa uczestnika lub zespołu biorącego udział w Konkursie i nie może naruszać praw autorskich osób trzecich. W przypadku naruszenia praw autorskich osób trzecich pełną i wyłączną odpowiedzialność ponoszą uczestnicy Konkursu.
 4. Uczestnik Konkursu wyraża zgodę na nieograniczoną i bezpłatną prezentację całości lub części jego pracy konkursowej, wraz z nazwą zespołu, imionami i nazwiskami autorów oraz ich zdjęciami, przez Organizatora na jego stronie internetowej (pl.tetris-db.com) i innych materiałach prasowych, promocyjnych i informacyjnych oraz na wystawach.
 5. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych. Może też w każdym momencie wycofać uprzednio wyrażoną zgodę na przetwarzanie danych osobowych, przysyłając mailowo na adres Organizatora Konkursu stosowne oświadczenie. Wycofanie zgody jest równoważne z rezygnacją z udziału w Konkursie.
 6. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie oraz przygotowaniem prac konkursowych ponosi uczestnik Konkursu.
 7. Przesłanie pracy jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu Konkursu.
 8. Uczestnicy przesyłają prace na swój koszt.
 9. Organizator Konkursu nie zwraca nadesłanych prac.

VI. KRYTERIA OCENY

1. W zakresie opracowania Kapituła przyjmuje następujące kryteria oceny Konkursu:
 - a) oryginalna, nowatorska i atrakcyjna odpowiedź na zadanie konkursowe,
 - b) jakość projektowanej architektury,
 - c) sposób prezentacji pracy konkursowej – koncepcja, czytelność, estetyka poprawność projektu pod kątem zakresu.

VII. KAPITUŁA KONKURSU

1. Skład Kapituły Konkursu stanowi zarząd Tétris by Neo - Świat spółki z ograniczoną odpowiedzialnością oraz dyrektor kreatywny mgr inż. arch. Danuta Barańska.
2. Rozstrzygnięcia Kapituły są ostateczne i nie podlegają zaskarżeniu.

VIII. HARMONOGRAM

1. Termin nadsyłania prac upływa 31.08.2016 roku.
2. Termin rozstrzygnięcia konkursu upływa 30.09.2016 roku.
3. Ogłoszenie wyników konkursów odbędzie się nie później niż 1.10.2016 roku.

Warszawa, dn. 30 czerwca 2016 r.

4. Organizator Konkursu, w uzgodnieniu z Kapitułą, może bez podawania przyczyn opóźnić termin rozstrzygnięcia Konkursu i ogłoszenia wyników.

IX. PRAWA AUTORSKIE

1. Nadesłanie pracy konkursowej przez uczestnika Konkursu jest równoznaczne z oświadczeniem, że nie narusza ona praw autorskich osób trzecich.
2. W przypadku naruszenia praw autorskich osób trzecich wyłączną odpowiedzialność ponosi uczestnik Konkursu, który zgłosił zaskarżoną pracę.
3. Składając wniosek o dopuszczenie do udziału w Konkursie, autor lub autorzy zwycięskiej koncepcji wyrażają zgodę na przeniesienie na Organizatora Konkursu własności pracy konkursowej oraz autorskich prawa majątkowych do nagrodzonej pracy konkursowej. Autor lub autorzy zwycięskiej pracy są zobowiązani podpisać w tym zakresie odrębne oświadczenie.

X. NAGRODY

1. Nagrodę główną stanowi dołączenie do zespołu Tétris by Neo – Świat sp. z o.o. (na wzajemnie uzgodnionych zasadach odpłatnych), który projektować będzie ww. przestrzeń.
2. Zwycięska koncepcja zostanie dodatkowo nagrodzona kwotą 5000 zł.
3. Tétris by Neo-Świat sp. z o.o. zastrzega sobie prawo do przydzielenia więcej niż jednej nagrody.
4. W przypadku wyboru projektu wykonanego przez pracownię architektoniczną, będzie możliwość rozszerzenia współpracy o wykonanie pełnego projektu wnętrza w modelu Design & Build.

XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Pojęcie „uczestnik” używane w niniejszym Regulaminie dotyczy zarówno uczestnika indywidualnego, jak i zespołu.